

## **Tarea 2 - Contenido digital para mi lección invertida**

### **Tareas/Asignación**

Tarea 1. (trabajo en grupo):

Proporcione un escenario de simulación o proyecto creativo en su campo de enseñanza. Vincúlalo con algunas tendencias clave de la cultura pop y con el uso de herramientas digitales (si es posible).

Explique brevemente cuáles son los resultados de aprendizaje previstos.

Tarea 2. (trabajo en grupo):

Anuncia tu equipo a los estudiantes como "Equipo de profesores fantásticos". Utiliza la herramienta online Canva.

Criterios de evaluación:

La entrega de ambas tareas significa que están completadas y aceptadas.

## **Tarea 3: Crear el plan de clase para su clase invertida**

### **Tarea:**

Prepare y suba su plan de clase (que realmente entregará más tarde).

Puede decidir el formato/tipo de archivo, pero recuerde incluir todos los elementos básicos.

Criterios de evaluación:

Los objetivos de la lección están claramente definidos - 4 puntos

El material previo a la clase está relacionado con las actividades - 4 puntos

Las actividades planificadas son adecuadas para el aprendizaje activo - 4 puntos

La evaluación está planificada - 4 puntos

Se utilizan herramientas digitales - 4 puntos

Total: 20 puntos