



## Compito 2 - Contenuti digitali per la mia lezione capovolta

### Compiti/Incarico

#### Compito 1. (lavoro di gruppo):

Fornite uno scenario di simulazione o progetto creativo nel vostro campo di insegnamento. Collegatelo con alcune tendenze chiave dell'imprenditoria nella cultura pop e con l'uso di strumenti digitali (se possibile).

Spiegate brevemente quali sono i risultati di apprendimento attesi.

#### Compito 2. (lavoro di gruppo):

Pubblicizzate il vostro team agli studenti come "team di insegnanti fantastici". Utilizzare lo strumento online Canva.

#### Criteri di valutazione:

L'invio di entrambi i compiti significa che sono stati completati e accettati.

## Compito 3 - Creare il programma della lezione per la classe capovolta

#### Compito:

Preparate e caricate il vostro piano di lezione (che consegnerete in seguito).

Potete decidere il formato/tipo di file, ma ricordate di includere tutti gli elementi fondamentali.

#### Criteri di valutazione:

Gli obiettivi della lezione sono chiaramente definiti	- 4 punti
Il materiale pre-classe è collegato alle attività	- 4 punti
Le attività pianificate sono adeguate all'apprendimento attivo	- 4 punti
La valutazione è pianificata	- 4 punti
Vengono utilizzati strumenti digitali	- 4 punti

**Totale: 20 punti**