

## **Naloga 2 - Digitalna vsebina za obrnjeno učno uro**

### **Naloge/naloga:**

**Naloga 1.** (skupinsko delo):

Naredite scenarij simulacije ali kreativnega projekta na vašem področju poučevanja. Povežite ga s ključnimi podjetniškimi trendi v pop kulturi in uporabo digitalnih orodij (če je mogoče). Na kratko pojasnite, kakšni so pričakovani učni rezultati.

**Naloga 2.** (skupinsko delo):

Svojo ekipo predstavite učencem kot "ekipo fantastičnih učiteljev". Uporabite spletno orodje Canva.

**Merila za ocenjevanje:**

Oddaja obeh nalog pomeni, da sta opravljeni in sprejeti.

## **Naloga 3: Ustvarite načrt pouka za svoj obrnjeni razred.**

**Naloga:**

Pripravite in naložite načrt učne ure (ki ga boste kasneje dejansko uporabili).

Sami se lahko odločite za obliko/vrsto datoteke, vendar ne pozabite vključiti vseh ključnih elementov.

**Merila za ocenjevanje:**

Cilji ure so jasno opredeljeni - 4 točke

Gradivo za aktivnosti pred poukom je povezano z dejavnostmi ure - 4 točke

Načrtovane dejavnosti so primerne za aktivno učenje - 4 točke

Ocenjevanje je načrtovano - 4 točke

Uporabljena so digitalna orodja - 4 točke

**Skupaj: 20 točk**